

# Perdite milionarie e giochi spariti: lo sviluppatore di Dying Light risponde alle voci sui licenziamenti

[https://www.trendynet.it/wp-content/uploads/2025/07/localimages/dyinglight2\\_720.jpg](https://www.trendynet.it/wp-content/uploads/2025/07/localimages/dyinglight2_720.jpg),Techland ha confermato di non aver effettuato licenziamenti nonostante la cancellazione di due giochi in sviluppo e perdite per circa 32 milioni di euro nel 2024. L'attenzione dello studio polacco è ora rivolta a Dying Light: The Beast, previsto per agosto...

[Read More](#)